# Manual de Usuario: Tetris en Electron

¡Bienvenido a Electron Tetris! Este manual te guiará a través de los controles y las reglas básicas del juego para que puedas empezar a jugar de inmediato.

## Requisitos e Instalación

Para ejecutar el juego, necesitas descargar la versión adecuada para tu sistema operativo (Windows, macOS o Linux) desde el repositorio del proyecto. No se requiere ninguna instalación adicional.

## Controles de Juego

El juego se controla completamente con el teclado. Utiliza las teclas de flecha para mover y manipular las piezas.

* **Flecha Arriba (↑)**: Rota la pieza actual 90 grados en sentido horario.
* **Flecha Abajo (↓)**: Acelera la caída de la pieza. Mantenla presionada para que caiga más rápido.
* **Flecha Izquierda (←)**: Mueve la pieza hacia la izquierda.
* **Flecha Derecha (→)**: Mueve la pieza hacia la derecha.

## Objetivo del Juego

El objetivo de Tetris es apilar las piezas que caen de manera que formen líneas horizontales completas.

* **Líneas Completas**: Cuando una línea horizontal se llena de bloques, desaparecerá del tablero.
* **Puntuación**: Ganas puntos por cada línea que eliminas. Cuantas más líneas elimines a la vez, mayor será la puntuación que obtengas.
* **Fin de la Partida**: El juego termina cuando una nueva pieza aparece en la parte superior del tablero y no tiene espacio para caer, chocando inmediatamente con las piezas que ya se han apilado.

## Opciones del Menú de la Aplicación

Electron Tetris cuenta con un menú nativo en la parte superior de la ventana que te permite controlar la aplicación.

* **Juego**:
  + **Reiniciar**: Empieza una nueva partida, reiniciando el tablero y la puntuación.
  + **Salir**: Cierra la aplicación.
* **Ayuda**:
  + **Acerca de**: Muestra información sobre el proyecto y su desarrollador.

¡Diviértete jugando!